

Règlements

Soccer mineur ligue maison sous 9

Si vous annulez une partie veuillez aviser l'entraîneur adverse (à l'aide des numéros dans l'horaire) ainsi que l'employé du soccer mineur par courriel au soccerkentsud@gmail.com ou sur le compte Facebook (Les P'tits Maniacs – Soccer Kent Sud) **LE PLUS TÔT POSSIBLE!!!!**

(L'arbitre sera avisé par l'employé)

Dimensions des terrains :

Longueur – minimum de 55 et maximum de 60 verges (**55 mètres**)

Largeur – minimum de 35 et maximum de 40 verges (**36.5 mètres**)

La **Surface de Réparation (18 yard box)** aura une longueur de 10 verges (**9 mètres**) et une largeur de 25 verges (**23 mètres**).

La **Surface de But (6 yard box)** aura une longueur de 5 verges (**4.5 mètres**) et une largeur de 12 verges (**11 mètres**)

Le **Cercle Central** aura un rayon de 6 verges (**5.5 mètres**) du point central.

Le **Point du Coup de pied de Réparation** sera 10 verges (**9 mètres**) de la Ligne de But.

L'**Arc de cercle du Point de Réparation** sera 10 verges (**9 mètres**) du Point du Coup de pied de Réparation.

L'**Arc de cercle de Coin** sera 1 verge (**1 mètre**) du coin.

Les Buts

La taille standard pour les buts sera une hauteur de 6.5 pieds et une largeur de 18.5 pieds. *ou selon la disponibilité des buts autrement nous utilisons les buts disponibles.*

Les terrains utilisés pour les S9 sont en l'arrière de l'École Clément-Cormier de Bouctouche (2 terrains) et à l'arrière de l'École Camille Vautour de St-Antoine (2 terrains).

Grosseur des ballons : S9 (Grandeur 4)

Durée d'une partie :

8-9 ans, 2 x 25 minutes

Avec une pause de 5 min. à la demie,

Équipements :

-Les protège-tibias sont obligatoires pour toutes les catégories. Aussi les protèges-tibias devraient être recouvert par les bas de soccer.

-Une décision provinciale par les arbitres et soccer NB de ne plus accepter de bracelets, colliers, bijoux sur les joueurs. Même les bracelets en caoutchouc les colliers en corde. Les joueurs ne peuvent même plus recouvrir d'un sparadrap (un tape) les pendants d'oreille ou autres pendants. Les seuls bijoux accepter seront les joncs de mariage qui non pas de diamants.

Nombre de joueurs :

S9 jouent 7 contre 7, (un gardien et six joueurs) (minimum 5 joueurs).

Les substitutions : Illimitées mais après le signal de l'arbitre le plus possible. Les substitutions peuvent se faire à n'importe quel arrêt de jeu ou même (on the fly) au besoin

Hors-jeu : Il n'y a pas d'hors-jeu pour la catégorie 8-9 ans

Mise en touche et sortie du ballon :

-Lorsque le ballon sort par les lignes du côté, l'équipe adverse fait une passe pour entrer le ballon en jeu (Il n'y a pas de mise en touche pour les sous 8-9 ans. Pour les mises en touches nous devons exiger une distance de 5 mètres de l'équipe adverse, tout comme un coup franc.

- Lorsque le ballon sort par les lignes de but (si c'est l'équipe adverse qui sort le ballon par la ligne de but), le ballon va au gardien. Il place le ballon au sol dans sa surface de but et le botte.

-Si c'est un joueur défensif, y compris le gardien, qui sort le ballon par la ligne de but, il y aura un coup de pied de coin.

-Le gardien de but ne peut pas prendre le ballon dans ses mains en dehors de la surface de réparation (18 yard box) pour les 8-9 ans. Le gardien a six secondes pour botter ou lancer le ballon, lorsqu'il effectue un arrêt.

-Le gardien ne peut pas prendre le ballon dans ses mains à la suite d'une passe d'un de ses joueurs. Cependant, il peut le jouer avec ses pieds. Si cela se produit, l'équipe offensive obtient un coup indirect.

-Les 8-9 ans peuvent marquer un but à l'intérieur de la surface de réparation.

-Pour le coup de pied de but, le coup de pied de coin et le coup franc les joueurs adverses doivent se trouver au moins 5 mètres du ballon.

Le «handball» :

Devrait être signalé seulement si celui-ci à été fait intentionnellement, surtout avec les plus jeunes. À la discrétion de l'arbitre.

LIGNE DE RETRAIT :

La ligne de retrait a été introduite au soccer communautaire au cours des dernières années afin d'aider à développer la capacité des jeunes joueurs à s'éloigner du gardien de but et à garder la possession du ballon au moment de construire une attaque. Cet outil pédagogique a aussi été utilisé pour aider à renforcer la confiance des joueurs qui doivent ainsi conserver la possession du

ballon. La ligne de retrait doit être utilisée en fonction de l'âge et du stade de développement des joueurs. Elle demeure facultative pour les joueurs des catégories U12 et U13.

-U9 et moins (moitié du terrain)

-U11 au-dessus de la surface de réparation (environ 1/3 du terrain)

La loi 12 des règlements de soccer (FIFA) sera appliquée à la lettre : un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse si un joueur commet une des dix offenses suivantes de façon considérée par l'arbitre comme étant négligente, insouciante ou utilisant une force excessive:

Frapper ou tenter de frapper un adversaire avec le pied,

Faire ou tenter de faire trébucher un adversaire,

Sauter sur un adversaire,

Foncer contre un adversaire,

Frapper ou tenter de frapper un adversaire avec la main,

Pousser un adversaire,

Effectuer un tacle contre un adversaire pour prendre possession du ballon en faisant contact avec l'adversaire avant de toucher au ballon,

Retenir un adversaire,

Cracher sur un adversaire

Toucher délibérément au ballon avec ses mains (à l'exception du gardien dans sa propre surface de réparation)



CANADA SOCCER GRASSROOTS STANDARDS

	ACTIVE START	FUNDAMENTALS		LEARN TO TRAIN	
CRITERIA	U5-U6	U7	U8-U9	U10-U11	U12-U13
Match format (maximum)	No formal matches	3v3	4v4 (no GK) or 5v5 (with GK)	7v7	9v9 (U12) 9v9 or 11v11 (U13)
Coaching qualification	Active Start + MED + RiS + Making Headway + EAP	Fundamentals + MED + RiS + Making Headway + EAP	Fundamentals + MED + RiS + Making Headway + EAP	Learn to Train + MED + RiS + Making Headway + EAP	Learn to Train + MED + RiS + Making Headway + EAP
Maximum match duration	Informal play	30 minutes	40 minutes	50 minutes	70 minutes (U12) 80 minutes (U13)
Maximum match time per player per day	N/A	60 minutes	60 minutes	80 minutes	100 minutes
Minimum rest time between matches	N/A	Duration of one (1) match	Duration of one (1) match	Duration of one (1) match	Duration of one (1) match
Maximum goal size	Pop-up goals 3ft (0.91m) x 5ft (1.52m)	Pop-up goals 3ft (0.91m) x 5ft (1.52m)	5ft (1.52m) x 8ft (2.44m)	6ft (1.83m) x 16ft (4.88m)	6ft (1.83m) x 18ft (5.49m)
Field size	N/A	Width: 18-22m Length: 25-30m	Width: 25-30m Length: 30-36m	Width: 30-36m Length: 40-55m	9v9 Width: 42-55m Length: 60-75m 11v11 Width: 45-90m Length: 90-120m
Ball size	3	3	3 or 4 (or 4 super light)	4 (or 5 light)	9v9: 4 (or 5 light) 11v11: 5 (or 5 light)
Number of memorable events (maximum)	N/A	N/A	Two (2) per year	Two (2) per year	Four (4) per year <i>*One (1) event may be overseas</i>
Referee or Game Leader	N/A	Game Leader	Game Leader or Referee	Game Leader or Referee	Referee
Restarts from Sidelines	N/A	Pass in or dribble in	Pass in or dribble in	Pass in or dribble in	Throw-in



CANADA SOCCER GRASSROOTS STANDARDS

	ACTIVE START	FUNDAMENTALS			LEARN TO TRAIN
CRITERIA	U5-U6	U7	U8-U9	U10-U11	U12-U13
Offside	N/A	N/A	No	No	Yes
Retreat line	N/A	Yes (halfway line)	Yes (halfway line)	Yes (one third)	Optional (one third)
Substitutions	N/A	Unlimited (any stoppage or on the fly)	Unlimited (any stoppage or on the fly)	Unlimited (any stoppage)	Unlimited (any stoppage)
Season or block length (indoor/outdoor)	6-16 weeks	6-16 weeks	6-22 weeks	10-22 weeks	10-22 weeks
Team travel time	Within organization	Under 60 minutes each way	Under 60 minutes each way	Under 60 minutes each way	Under 60 minutes each way
Playing time (players encouraged to try all positions)	Players all play	Fair playing time for all players	Fair playing time for all players	Fair playing time for all players	Fair playing time for all players
Player-to-coach ratio	Ideal: 4:1 Maximum: 8:1	Ideal: 6:1 Maximum: 8:1	Ideal: 8:1 Maximum: 10:1 (5v5)	Ideal: 10:1 Maximum: 12:1	9v9 Ideal: 12:1 Maximum: 16:1 11v11 Ideal: 16:1 Maximum: 18:1
Practice-to-match ratio	N/A	1:1	1:1 or 2:1	2:1 or 3:1	2:1 or 3:1
Structured practice duration	30-45 minutes	30-45 minutes	45-60 minutes	60-75 minutes	60-75 minutes
Match day roster guidelines (game day only)	N/A	Ideal: 6 players	Ideal: 8 players	Ideal: 10 players	9v9 Ideal: 14 players 11v11 Ideal: 16 players
Match day format	N/A	Festival format	Festival format	Festival format	Festival or league format
Number of match days (Festival or league play) per week	N/A	One (1)	One (1)	One (1)	One (1)